

Tutoriel pour une utilisation rapide de « géonext »

Géonext est un logiciel gratuit de géométrie dynamique qui peut être utilisé par les élèves du cycle 3 dans les écoles.

On peut le télécharger et trouver une documentation complète à l'adresse suivante :

<http://recitmst.qc.ca/geonext/>

Menu de base du logiciel

The screenshot shows the GEONExT software interface. The menu bar includes 'Fichier', 'Edition', 'Affichage', 'Feuille de dessin', 'Objets', and 'Fenêtre'. The 'Objets' menu is open, showing options like 'Déplacer', 'Points', 'Droites / ...', 'Cercles', 'Vecteurs', 'Polygones', 'Graphes', 'Textes et calculs', 'Angle', 'Groupes', 'Propriétés des objets', 'Propriétés spéciales', and 'Animation'. The 'Droites / ...' sub-menu is also open, showing options like 'Droite', 'Segment', 'Demi droite', 'Bissectrice', 'Projection orthogonale', 'Perpendiculaire', and 'Parallèle'. The toolbar on the left contains various geometric construction tools. The main workspace displays the 'UNIVERSITÄT BAYREUTH' logo and the text 'Lehrstuhl für Mathematik und ihre Didaktik GEONExT Version 1.73 http://geonext.de'. A callout box points to the 'Feuille de dessin' menu item, another points to the 'Objets' menu, and a third points to the toolbar.

Pour créer une page blanche on clique ici ! Si l'on veut une grille ou personnaliser la page on ira dans le menu déroulant « feuille de dessin »

C'est dans le menu « objet » que l'on trouve les différents objets géométriques (ou dans la barre d'outil)

Barre d'outils qui peut être paramétrable

Pour créer un polygone : **choisir l'objet polygone/cliquer pour créer les sommets/bien cliquer sur l'astérisque pour fermer la figure**

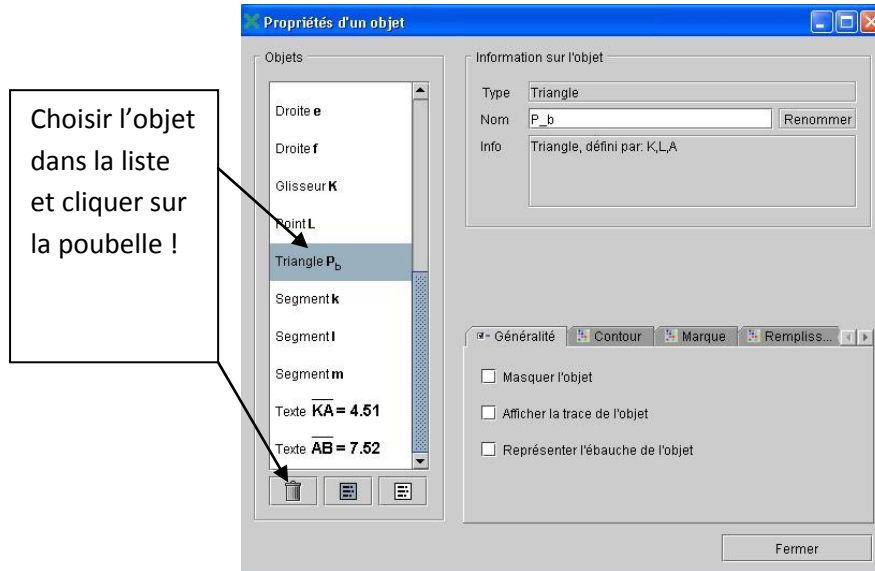
The diagram shows a quadrilateral with vertices labeled A, B, C, and D. Vertex A is marked with a red asterisk, vertex B with a red 'x', vertex C with a red 'x', and vertex D with a green 'x'. A callout box points to the red asterisk at vertex A.

L'astérisque correspond au premier point que l'on a défini, il faut cliquer dessus pour

Astuces à connaître :

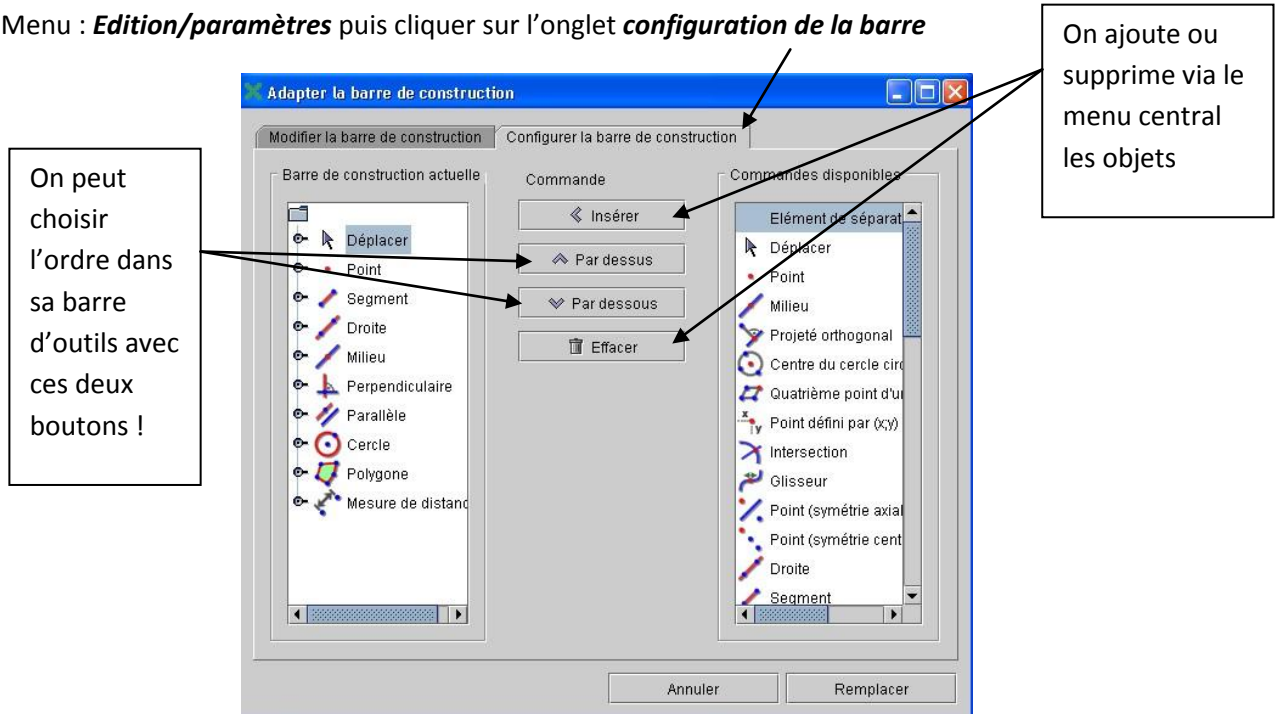
Pour supprimer des objets de la feuille de dessin

Menu : **objet/propriété des objets**



Modifier la barre d'outils

Menu : **Edition/paramètres** puis cliquer sur l'onglet **configuration de la barre**



Pour aller plus loin, ne pas hésiter à regarder sur la documentation complète qu'il y a sur le lien donné en haut de Tutoriel