

Tutoriel pour une utilisation rapide de « géonext »

Géonext est un logiciel gratuit de géométrie dynamique qui peut être utilisé par les élèves du cycle 3 dans les écoles.

On peut le télécharger et trouver une documentation complète à l'adresse suivante :

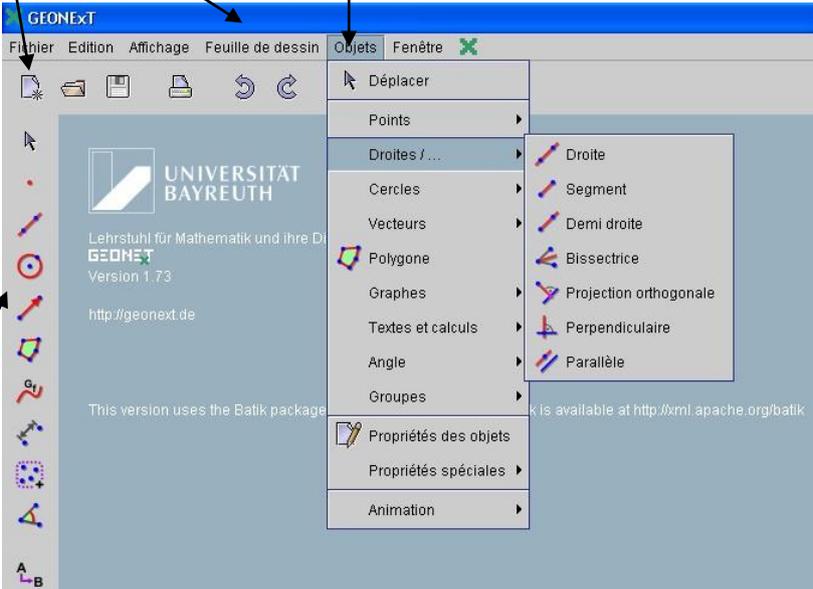
<http://recitmst.qc.ca/geonext/>

Menu de base du logiciel

Pour créer une page blanche on clique ici ! Si l'on veut une grille ou personnaliser la page on ira dans le menu déroulant « feuille de dessin »

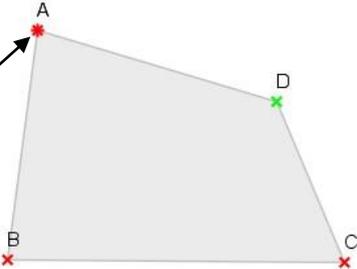
C'est dans le menu « objet » que l'on trouve les différents objets géométriques (ou dans la barre d'outil)

Barre d'outils qui peut être paramétrable



Pour créer un polygone : **choisir l'objet polygone/cliquer pour créer les sommets/bien cliquer sur l'astérisque pour fermer la figure**

L'astérisque correspond au premier point que l'on a défini, il faut cliquer dessus pour

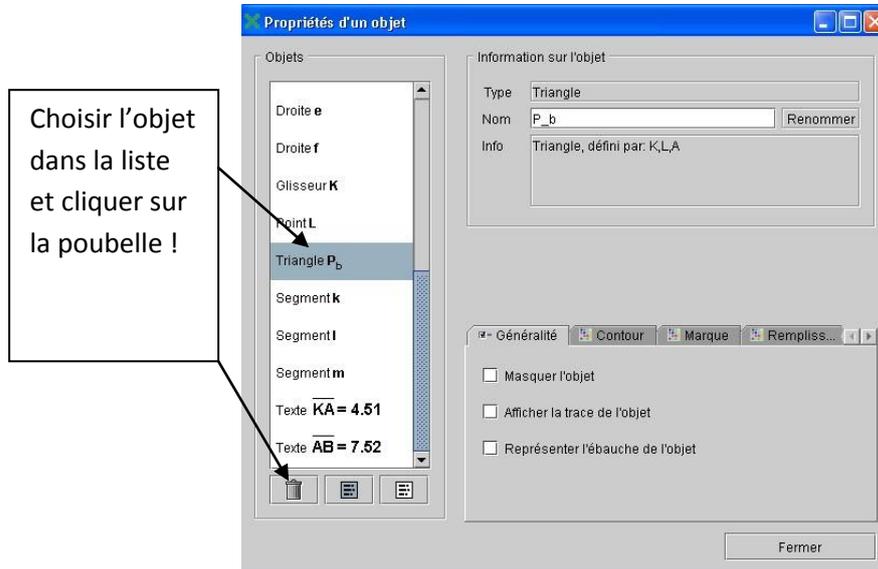


Thibal Christophe animateur Tice Feurs/Montbrison

Astuces à connaître :

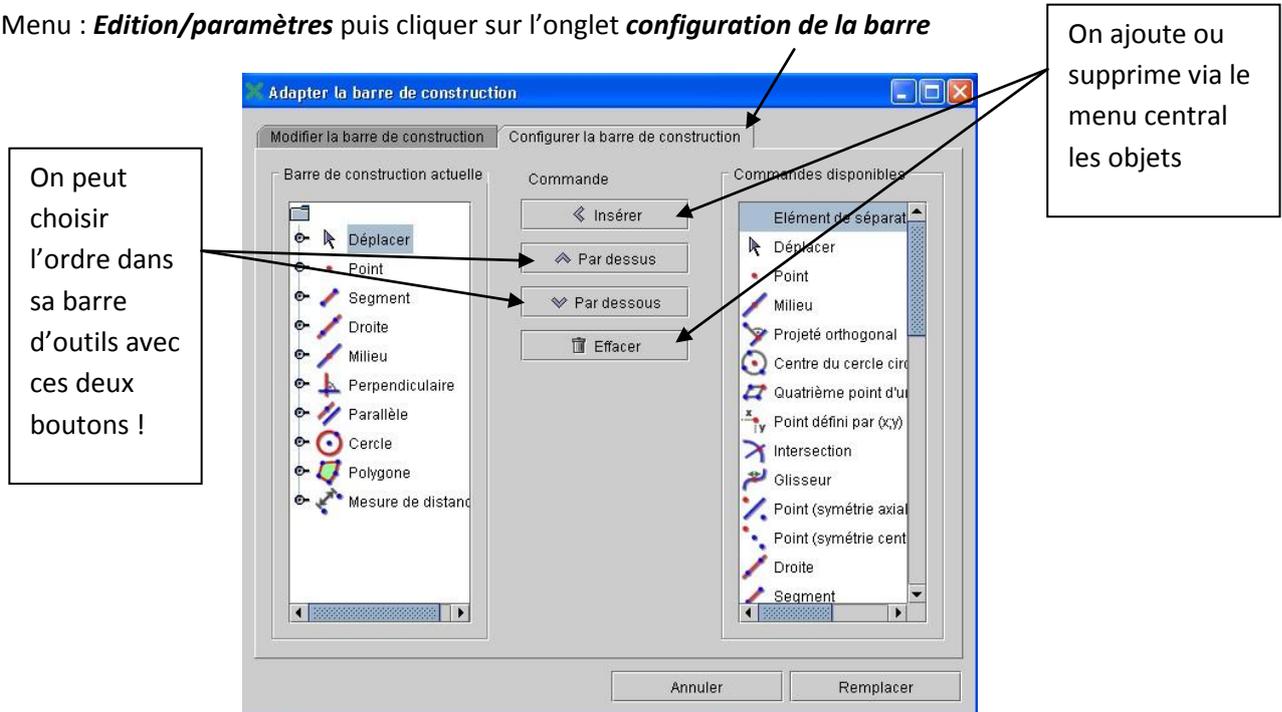
Pour supprimer des objets de la feuille de dessin

Menu : **objet/propriété des objets**



Modifier la barre d'outils

Menu : **Edition/paramètres** puis cliquer sur l'onglet **configuration de la barre**



Pour aller plus loin, ne pas hésiter à regarder sur la documentation complète qu'il y a sur le lien donné en haut de Tutoriel